

Algorytm	Specyfikacja	Opis słowny	Podstawowa część kodu programu
<p>Algorytm obliczania pola kwadratu.</p>	<p>Dane: a – długość boku kwadratu, $a \in \mathbb{R}^+$ Wynik: P – pole kwadratu, $P \in \mathbb{R}^+$</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podaj a. 2. Jeżeli $a > 0$ wtedy idź do kroku 3 inaczej idź do kroku 4. 3. Przypisz zmiennej P wartość kwadratu wartości zmiennej a, a następnie wypisz P i idź do kroku 5. 4. Napisz, że podano złe dane. 5. Zakończ algorytm. 	<p>Pasca</p> <pre> Program pole; Var a, P: Real; Begin write('Podaj a:'); readln(a); if a>0 then begin P:=a*a; write('Pole wynosi: ', P) end else write ('Podano złe dane.');</pre> <p>readln</p> <p>end.</p> <p>C++</p> <pre> #include <iostream> using namespace std; main { double a, P; cout << "Podaj długość boku: " << endl; cin >> a; if a>0 {P=a*a}; cout << "Pole wynosi: " << P << endl; else cout << „Złe dane” << endl; return 0; }</pre>
<p>Algorytm obliczania pola trójkąta.</p>	<p>Dane: a – długość podstawy trójkąta, $a \in \mathbb{R}^+$ h – długość wysokości trójkąta, $h \in \mathbb{R}^+$ Wynik: P – pole trójkąta, $P \in \mathbb{R}^+$</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podaj a, h. 2. Jeżeli $a > 0$ i $h > 0$ wtedy idź do kroku 3 inaczej idź do kroku 4. 3. Przypisz zmiennej P wartość połowy iloczynu a i h, a następnie wypisz P i idź do kroku 5. 4. Napisz, że podano złe dane. 5. Zakończ algorytm. 	<p>Pascal</p> <pre> Program pole; Var a, h, P: Real; Begin write('Podaj a:'); readln(a); write('Podaj h:'); readln(h); if (a>0) and (h>0) then begin P:=a*h/2; write('Pole wynosi: ', P) end else write ('Podano złe dane.');</pre>

			<pre> readln end. C++ #include <iostream> using namespace std.; main { double a, h, P; cout << "Podaj a: " << endl; cin >> a; cout << "Podaj h: " << endl; cin >> h; if (a>0, h>0) {P=(a*h)/2}; cout << "Pole wynosi: " << P << endl; else cout << „Złe dane” << endl; return 0; } </pre>
<p>Algorytm obliczania sumy liczb naturalnych z przedziału $\langle a, b \rangle$, gdzie $a < b$ i $a, b \in \mathbb{N}$</p>	<p>Dane: $a, b \in \mathbb{N}$ takie, że $a < b$ Wynik: $S \in \mathbb{N}$</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podaj a i b. 2. Przypisz zmiennej S wartość 0; 3. Jeżeli $a < b$ wtedy wykonuj kroki 4 i 5 inaczej idź do kroku 6. 4. Przypisz zmiennej S sumę wartości S i a. 5. Zwiększ a o 1. 	